

Regulamento



2011

Do campeonato:

- O Campeonato “*4/4 Batidas e Scratches*” tem a finalidade de confrontar os DJs da Capital ou da Grande São Paulo contra os DJs do Brasil;
- Ele será realizado em dois dias distribuídos no mês de **Novembro** na cidade de Diadema, SP. Um dia para a eliminatória do estado de São Paulo (dependerá do número de inscritos) e a final do campeonato que será dia 12 de novembro no Centro Cultural Diadema (Clara Nunes). Dia e local da eliminatória ainda será definido.

Da inscrição:

- Todo o processo de inscrição e avaliação do material do DJ concorrente será feito pela internet, portanto, deve se preencher, na ficha de inscrição, o link áudio ou audiovisual da performance do DJ com 3 minutos de duração que contenha “Construção de Batida” (Beat Juggling) e “Scratch” para avaliação;
- Os DJs que quiserem participar do campeonato *4/4 Batidas e Scratches*, além de preencher a ficha de inscrição, deverão pagar a taxa de R\$ 10,00 via depósito bancário: Banco do Brasil, CC- 47575-0, AG. 0717-X, Favorecido- Elton Aparecido de Oliveira. Feito o depósito, encaminhar o comprovante para o email: contato@singelahomenagem.com.br;
- **TODOS OS DJS, SEM EXCEÇÃO**, devem encaminhar a ficha de inscrição com link de sua performance.

Da seleção:

- Os DJs que forem selecionados para a competição receberão o comunicado por email ou por telefone com informações sobre a apresentação definida pela organização, por isso, é de **SUMA IMPORTÂNCIA VERIFICAR A SUA CAIXA POSTAL FREQUENTEMENTE**;
- O DJ que se inscrever deve estar ciente que, o fato de efetuar a sua inscrição, não significa a participação no campeonato que será concretizada após passar por uma pré-seleção e divulgação dos nomes no site do campeonato.

Dos equipamentos disponibilizados:

- Os DJs se apresentarão em um par de toca-discos da marca Technics modelo MK II e mixer a definir.
- Cada DJ deverá, no dia de sua apresentação, ter em sua posse materiais básicos como: feltros, *shells* e fone de ouvido. OBS.: Caso haja algum imprevisto com o equipamento do DJ participante, e a organização do campeonato identifique ser possível ceder o equipamento que, não é de responsabilidade da organização, ela o fará se julgar necessário;
- A utilização de simuladores de vinil (Traktor, Final Scratch, Serato, Torq) por parte dos DJs, estará condicionada à enquete presente na ficha de inscrição.

Regulamento



2011

Do Prazo de inscrição e envio da ficha de inscrição com link de sua performance:

- Início das inscrições 08/ 09/ 2011;
- Limite das inscrição 05/ 10/ 2011;

Das performances e batalhas:

- Farão parte das eliminatórias da Capital e Grande São Paulo, quantos DJs a organização definir como aptos a participar do campeonato;
- Farão parte da final do campeonato, apenas 04 (quatro) DJs representando a Capital e a Grande São Paulo e mais 04 (quatro) DJs do interior de São Paulo e de outros Estados do Brasil;
- Os quesitos avaliados pelos jurados, tanto nas eliminatórias quanto nas batalhas, serão:

A- Construção de Batida;

B- Scratch;

C- Criatividade.

- Pontuação de 1 a 5 computada pelos jurados, sistema este que será utilizado nas eliminatórias;
- Sistema mata-mata: utilizado nas batalhas (Grande Final), cujo jurado levantará uma placa indicando qual DJ passará para a próxima fase;
- Performances/ Eliminatórias (Somente DJs da Capital/ Grande São Paulo): Cada DJ terá o tempo de três minutos para desenvolver a sua apresentação.
- Batalhas/ Grande Final: Definido os 04 (quatro) DJs da Capital/ Grande São Paulo e os 04 (quatro) DJs do Brasil que irão compor o quadro das quartas de final, começaremos a batalha entre os DJs. O tempo do primeiro *round* será de 1 minuto e meio considerando o quesito “Batida”. O tempo do segundo round, será de 1 minuto considerando o quesito “Scratch”. Os DJs que se classificarem terão o mesmo tempo nas próximas batalhas. Tempo total de batalha para cada DJ: dois minutos e meio (2min30seg);
- Todos os DJs devem chegar duas horas antes no local do evento para fazer o sorteio da ordem de apresentação no caso das ELIMINATÓRIAS, sorteio das chaves no caso das BATALHAS;
- Tempo de aquecimento: 2 minutos e 30 segundos. O tempo de aquecimento de cada DJ está ligado à apresentação de outro. Enquanto um DJ se apresenta o outro se aquece, e isso vale, inclusive, para o 1º DJ a se apresentar;
- O DJ que chegar atrasado para a passagem de som ou não comparecer ao evento será automaticamente desclassificado.

Da Premiação:

A ser definida em outubro.

Desejamos boa sorte a todos e a todas.

A organização do Campeonato “4/4 Batidas e Scratches”.